

# UE2 - Efetuar login

Na tela inicial do sistema, o usuário deve selecionar uma entre duas opções:

- Efetuar login: se o usuário já possuir uma conta criada para acesso aos sistemas do TCE-PB, ele deve escolher essa opção para informar suas credenciais de acesso;
- Efetuar cadastro: se o usuário ainda não possui uma conta de acesso, ele deve solicitar a opção de preencher o formulário de solicitação de criação de conta;
- **UE2 - Efetuar login**
  - **UE2.1 - Redirecionar para o Cerberus**
  - **UE2.2 - Redirecionar para a Área Logada (login com sucesso)**

## UE2.1 - Redirecionar para o Cerberus

Se o usuário escolher a opção de Efetuar Login, indicando que já possui um cadastro de acesso ao sistema, ele deve ser redirecionado para a tela inicial do Cerberus. Nessa tela, ele deve informar suas credenciais de acesso para efetuar login.

Se for o primeiro acesso do usuário após o cadastro, ele não terá ainda uma senha cadastrada. Nesse caso, o usuário deve clicar na opção de Redefinir Senha para criar uma nova senha. Essa instrução deverá constar na tela de sucesso após o cadastro e no e-mail de confirmação do cadastro.

Autenticação com GOV.BR: Se for o primeiro acesso do usuário após o cadastro e for exigida a validação do GOV.BR, ele não poderá utilizar a opção de Redefinir Senha. O primeiro acesso terá que ser feito com as credenciais do GOV.BR.

Após recebida a confirmação de sucesso do GOV.BR, o sistema deverá marcar o usuário como validado e deverá redirecionar para a tela de alteração de senha, para que ele defina uma nova senha de acesso. Uma vez validado, o usuário poderá entrar no sistema com login e senha e poderá utilizar a opção de Redefinir Senha.

OBS: Definir se todos os usuários devem realizar a validação com GOV.BR, ou apenas gestores, contadores e advogados.

## UE2.2 - Redirecionar para Área Logada

Após efetuar login com sucesso, o usuário deve ser redirecionado para a área logada do sistema, onde estarão disponíveis as operações do sistema que necessitam de token de autenticação para uso.

---

Revisão #2

Criado 2024-07-04 11:41:36 UTC por vdantas

Atualizado: 2024-07-08 10:57:57 UTC por vdantas